ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ   
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«СИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ И ИНФОРМАТИКИ»

КАФЕДРА ПМиК

ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3  
по дисциплине «Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие»

Выполнил: студентка гр. ИП-813  
Бурдуковский И.А.

Проверил: доцент Кафедры ПМиК  
Мерзлякова Е.Ю.

Содержание

[Постановка задачи 3](#_Toc51620600)

[Листинг 4](#_Toc51620601)

[Результат работы 8](#_Toc51620602)

Постановка задачи

**Цель:** Создание собственного диалогового окна, класс QDialog.

**Требование:** Каждая подгруппа из 2-х человек выполняет общее задание. В названиях создаваемых классов добавлять свои фамилии.

**Задание:**

1. Создать класс DocWindow (к названию добавить свои фамилии), унаследованный от класса QTextEdit. Он представляет собой окно для редактирования. В его определении содержится атрибут m\_strFileName, в котором хранится имя изменяемого файла. Сигнал changeWindowTitle() предназначен для информирования о том, что текстовая область заголовка должна быть изменена. Файл DocWindow.h
2. Затем для записи в файл нужно создать объект класса QFile и передать в него строку с именем файла.
3. Затем надо вызвать метод open(), передав в него значение

QIODevice::WriteOnly (флаг, говорящий о том, что будет выполняться запись в файл). В том случае, если файла с таким именем на диске не существует, он будет создан. Если существует – он будет открыт для записи. Если файл открыт успешно, то создается промежуточный объект потока, в который при помощи оператора << передается текст виджета, возвращаемый методом toPlainText().

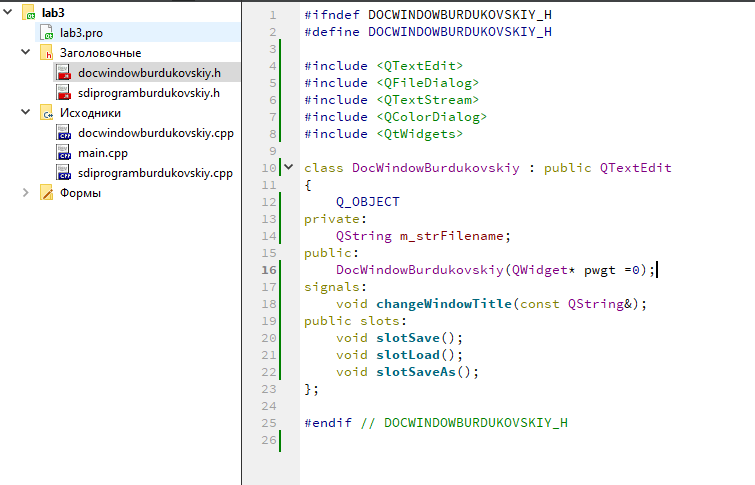
1. About необходимо задать клавишей F1, указав в последнем параметре Qt::Key\_F1.
2. Заменить надпись в окне About на свои фамилии и группу.
3. Добавить аналогичным образом еще один пункт в меню File -> Color. При выборе данного пункта должно открыться диалоговое окно выбора цвета. Затем выбранный цвет должен быть установлен для текста методом setTextColor(). После чего попробуйте напечатать текст.
4. Добавить окно заставки. В библиотеке Qt такое окно реализовано в классе QSplashScreen. Объект этого класса создается в функции main() до вызова метода exec() объекта приложения. В конструктор передадим растровое изображение, которое будет отображаться после вызова метода show().

Листинг

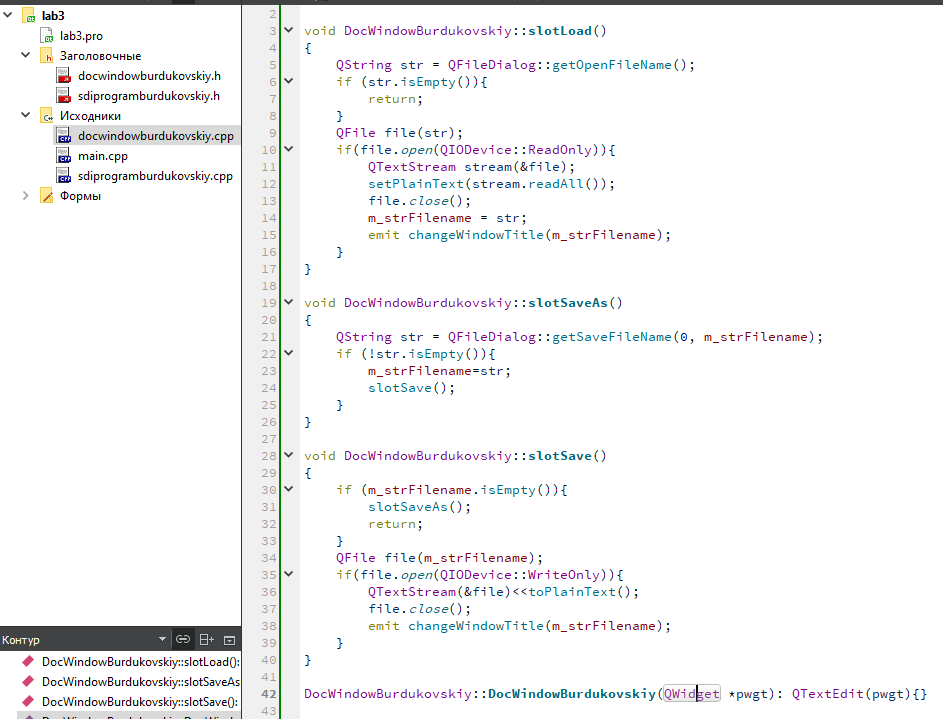
main.cpp:



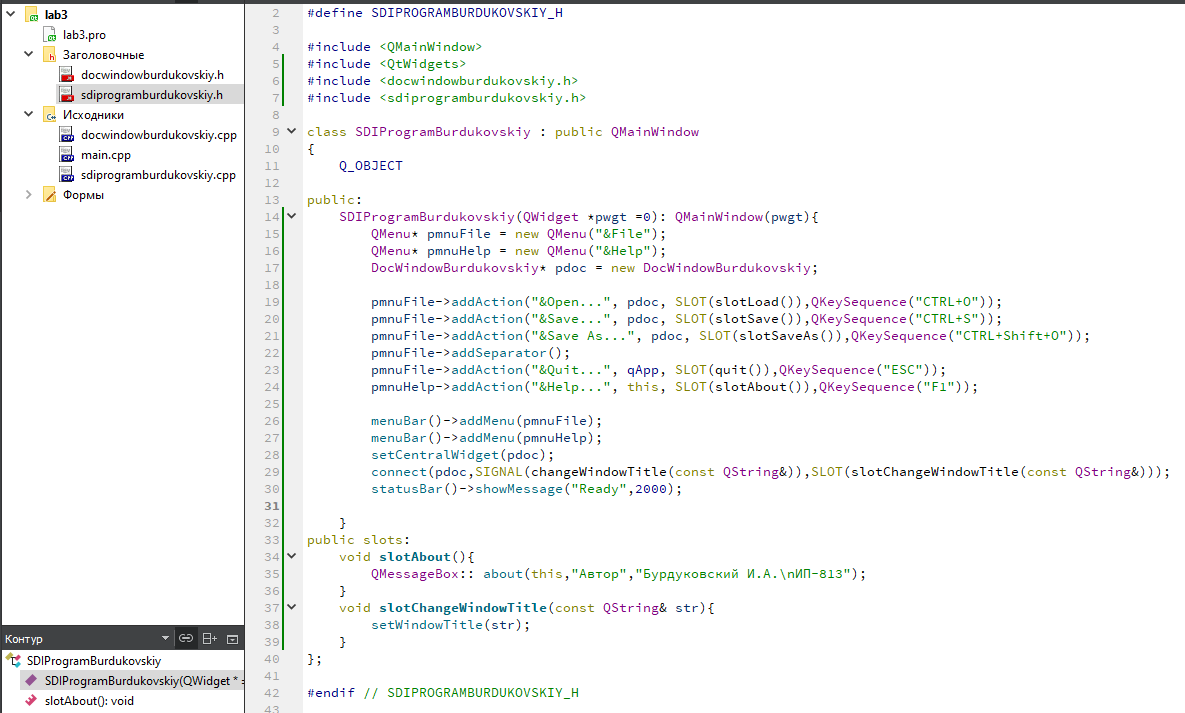
docwindowburdukovskiy.h:



docwindowburdukovskiy.cpp:



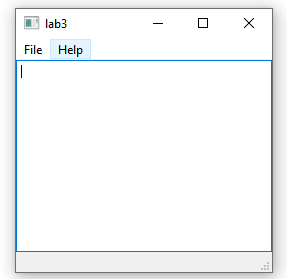
sdiprogramburdukovskiy.h:



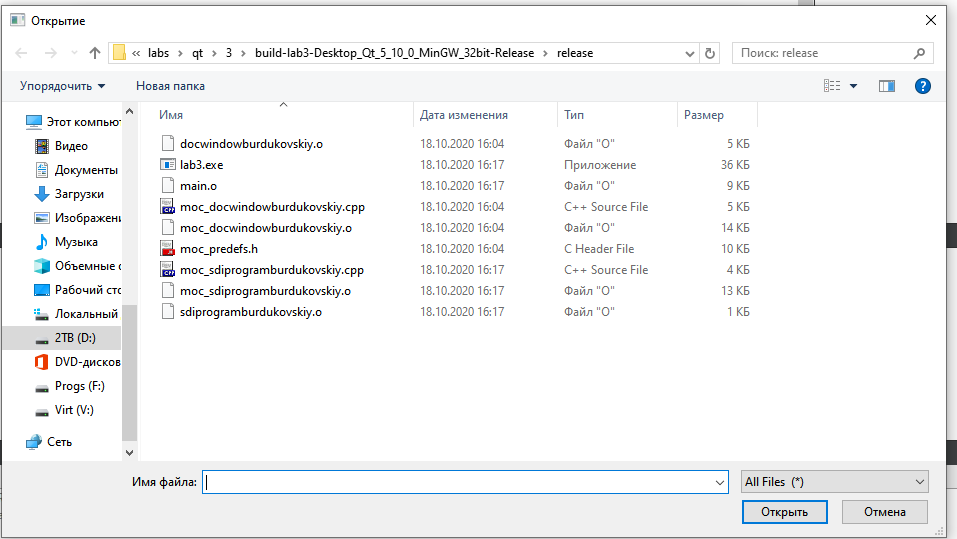
**Результат работы**



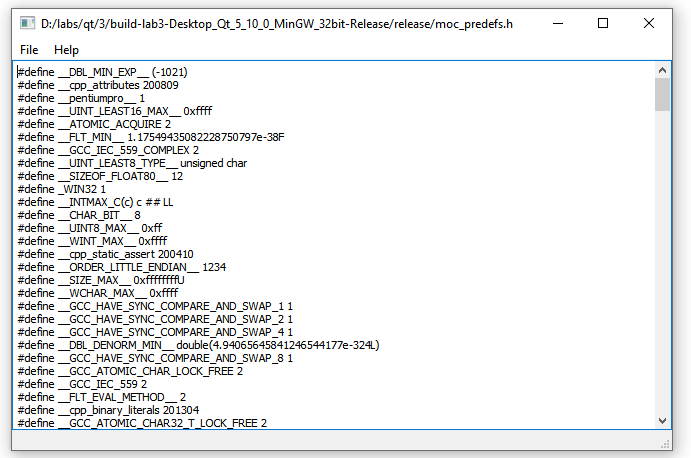
Форма симуляции загрузки приложения



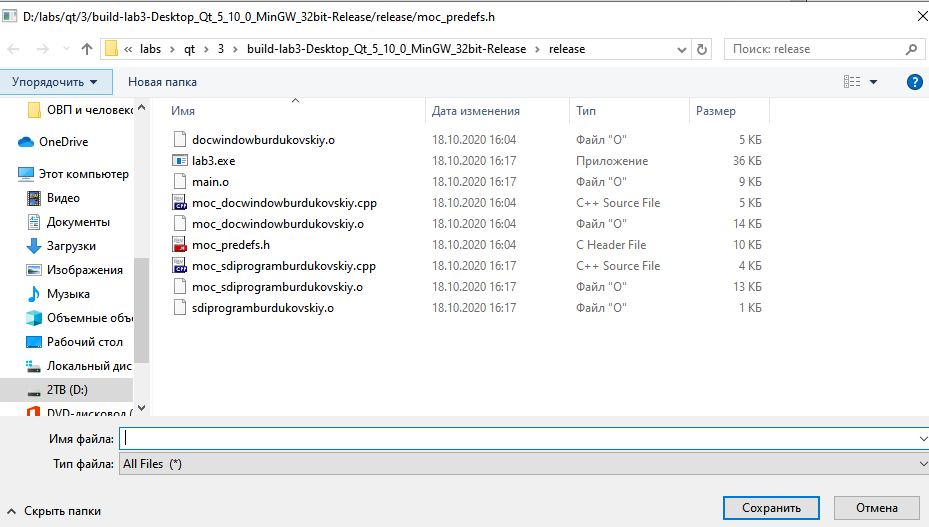
Главная форма редактирования файла



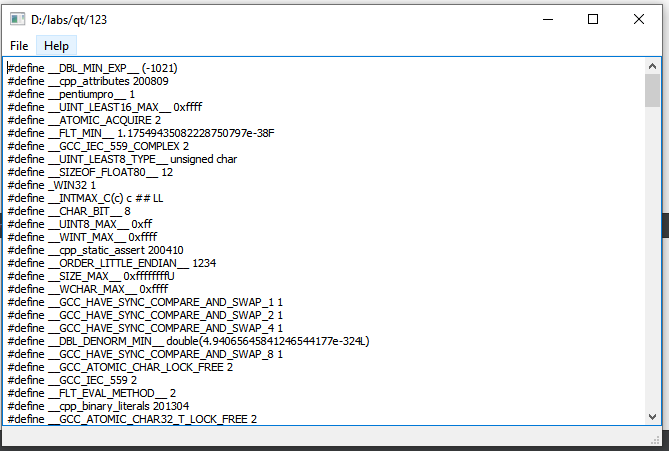
Диалоговое окно открытия файла



Главная форма после загрузки файла



Диалоговое окно сохранения файла



Главная форма после сохранения в другую директорию